

از نقش آفرینی حماسی تا مبارزات شمشیرزنی سریع

علیرضا حسینی

پژوهشگر
حوزه IT و بازی

در دنیای پر شور و هیجان بازی های ویدئویی، عناوین جدید همیشه نویدبخش تجربیات تازه ای است. چه به دنبال گرافیک های خیره کننده، داستان های حماسی یا گیم پلی های نوآورانه باشید، در میان عناوین جدیدی که در ادامه معرفی می کنیم، قطعاً چیزی برای جلب توجه شما پیدا خواهید کرد.

پردازش هوشمند اسناد (IDP)

مریم نظری

پژوهشگر
حوزه دیجیتال

در دنیای امروز، سازمان ها با حجم عظیمی از اطلاعات و اسناد به صورت ساختار یافته و غیرساختار یافته روبه روستند. مدیریت این حجم از اطلاعات و استخراج داده های مفید از آنها، امری چالش برانگیز است. در این میان، فناوری پردازش هوشمند اسناد یا IDP به عنوان راه حلی نوین برای خودکارسازی فرآیند استخراج داده ها از اسناد مختلف و تبدیل آنها به داده های ساختار یافته، ظهور کرده است.

IDP مخفف Intelligent Document Processing به معنای پردازش هوشمند اسناد است. این فناوری از هوش مصنوعی، یادگیری ماشین، تشخیص کاراکتر نوری (OCR) و پردازش زبان طبیعی (NLP) برای تجزیه و تحلیل و استخراج اطلاعات از انواع مختلف اسناد مانند فاکتورها، قراردادها، ایمیل ها، فرم ها و نامه ها استفاده می کند. پردازش خودکار فاکتورها: IDP می تواند اطلاعات فاکتورها، مانند تاریخ صدور، مبلغ، نام و آدرس مشتری و اقلام فاکتور را به طور خودکار استخراج کند و این اطلاعات را به سیستم های حسابداری و مالی سازمان منتقل کند.



مدیریت قراردادها: IDP می تواند جزئیات قراردادها مانند تاریخ انعقاد، طرفین قرارداد، شروط و تعهدات را به طور خودکار استخراج کند و این اطلاعات را در یک پایگاه داده ذخیره کند. ثبت اطلاعات مشتریان: IDP می تواند اطلاعات فرم های درخواست مشتریان، مانند نام، آدرس، شماره تلفن و ایمیل را به طور خودکار استخراج کند و این اطلاعات را به سیستم های CRM سازمان منتقل کند.

استخراج داده ها از گزارش ها: IDP می تواند داده های گزارش های مختلف مانند گزارش های مالی، گزارش های فروش و گزارش های بازاریابی را به طور خودکار استخراج کند و این داده ها را برای تجزیه و تحلیل آماده کند.

بایگانی و جست و جوی اسناد: IDP می تواند اسناد را به طور خودکار دسته بندی و بایگانی کند و امکان جست و جوی سریع و آسان آنها را فراهم کند.

مزایای IDP:

افزایش بهره وری: IDP با خودکارسازی فرآیند استخراج داده ها از اسناد، به طور قابل توجهی در زمان و هزینه سازمان ها صرفه جویی می کند و به کارکنان این امکان را می دهد تا بر روی وظایف مهم تر تمرکز کنند.

IDP می تواند با ادغام با سیستم های مدیریت مستندات، فرآیند مدیریت اسناد را به طور قابل توجهی بهبود بخشد. IDP می تواند اسناد را به طور خودکار دسته بندی، بایگانی و فهرست بندی کند و امکان جست و جوی سریع و آسان آنها را فراهم کند. فناوری پردازش هوشمند اسناد (IDP) با خودکارسازی فرآیندها، افزایش دقت، بهبود کیفیت داده تحویلی بزرگ در نحوه مدیریت اطلاعات و اسناد در سازمان ها ایجاد کرده است.

Phantom Blade Zero



از منظر هنری، بازی Phantom Blade Zero با استفاده از رنگ های خاکستری و داشتن جوی تیره، بسیار جذاب به نظر می رسد. محیط ها، کاراکترها و جلوه های آب و هوایی آن به سختی رندر می شوند، اما نورپردازی دقیقی دارد.

تقریباً سخت است که باور کنیم بازی مورد بحث حالت های 4k/30 و 2k/60 FPS را روی پلی استیشن ۵ هدف قرار خواهد داد، اما با این حال، انتظار برای آن همچنان هیجان انگیز است. عرضه Phantom Blade Zero برای رایانه های شخصی نیز تایید شده است.

CrimsonDesert



استودیوی پرل ابیس (Pearl Abyss) با جلوه های بصری استثنایی غریبه نبوده و حالا با CrimsonDesert، تمام تلاش خود را روی یک تجربه تک نفره متمرکز کرده است. بر اساس آخرین تریلر گیم پلی، چیزهای زیادی برای دوست داشتن وجود دارد، از تخریب چشمگیر گرفته تا جلوه ها و بافت های طبیعی، مقیاس وسیع فضای شهری آن نیز به لطف نورپردازی واقع گرایانه فوق العاده به نظر می رسد. بازی CrimsonDesert تاریخ انتشار دقیقی ندارد و طبق گفته منابع، تا سه ماهه دوم سال ۲۰۲۵ تاخیر خورده است. عنوان مورد بحث در نهایت برای کنسول ها و رایانه های شخصی عرضه خواهد شد.

HonorofKingsWorld



عنوان Honor of Kings World نیز با استفاده از موتور گرافیکی Unreal Engine توسعه یافته اولین تریلری که سال ها پیش از بازی منتشر شد، زیبایی بصری خیره کننده ای را به نمایش می گذاشت. دنیای فانتزی بازی بسیار زیبا به نظر می رسد و محیط ها تقریباً سورئال هستند. یک دید واقع گرایانه نسبت به جریان کلی و سیستم مبارزات بازی وجود دارد و با شخصیت ها و افکت های واقع گرایانه تر پشتیبانی می شود. تاریخ دقیقی برای عرضه بازی در دست نیست، اما با توجه به اطلاعات موجود در جدیدترین تریلر، احتمالاً شاهد انتشار آن در سال ۲۰۲۴ خواهیم بود.

SilentHill2Remake



می توان درباره رویکرد استودیوی بلویر تیم (Bloober Team) در قبال بازی های ترسناک ساعت ها بحث کرد اما نمی توان منکر قدرت بصری محصولات آن شد. Silent Hill 2 Remake از ابتدا بر روی موتور Unreal Engine 5 توسعه یافته و از فناوری های نورپردازی بسیار پیشرفته بهره می برد. البته، ارتقای Silent Hill 2 تنها به بهبود نور و سایه ها محدود نمی شود، بلکه موشن کپچر شخصیت ها و وعده می دهد که «بهترین حالات چهره» را در فرنچایز Silent Hill شاهد خواهیم بود. چندی پیش، پلی استیشن به انتشار بازی در سال جاری اشاره کرد. بدون شک Silent Hill 2 Remake یکی از بهترین عناوین سال ۲۰۲۴ برای پلی استیشن ۵ و رایانه های شخصی خواهد بود.

Unrecord



یکی از جذاب ترین و بحث برانگیزترین بازی هایی که در سال گذشته معرفی شد، Unrecord نام داشت و می دانیم که توسط استودیوی دراما (DRAMA) در حال توسعه است. بازی مذکور یک شوتر اول شخص و تاکتیکی بوده که از دید دوربین مخفی یک افسر پلیس روایت می شود. تصاویر واقع گرایانه آن (به لطف Unreal Engine 5) توجه بسیاری را به خود جلب کردند، تا آنجا که مورد تردید فراوانی قرار گرفت و بسیاری آن را ساختگی و تقلبی دانستند. زمان نشان می دهد که آیا Unrecord چنین سطحی از وفاداری بصری را ارائه خواهد داد یا خیر، اما تا به اینجای کار، بسیار چشم نواز و خیره کننده است.

LightNoFire



استودیوی هلو گیمز (Hello Games) سرانجام عنوان بزرگ بعدی خود را که در سیاره ای به اندازه زمین اتفاق می افتد، معرفی کرد. Light No Fire یک ماجراجویی فانتزی بدون مرز، مملو از مکانیک های بقا و عناصر نقش آفرینی را نوید می دهد، اما ما بیشتر تحت تأثیر زیست بوم ها، موجودات و زیبایی شناسی مختلف آن قرار گرفتیم. جزئیات دقیق بافت، نورپردازی پویا و ... در کنار هم قرار می گیرند تا تجربه ای چشم نواز را به طرفداران ارائه دهند. هنوز تاریخ انتشار دقیقی از بازی در دست نیست و فقط برای پلتفرم رایانه های شخصی تایید شده است، پس احتمالاً با عرضه آن فاصله زیادی داریم.