

از کشتن هیولاها تا رقابت های ماشینی هیجان انگیز

در دنیای پر شور و هیجان بازی های ویدئویی، عناوین جدید همیشه نویدبخش تجربیات تازه هستند. چه به دنبال گرافیک های خیره کننده، داستان های جذاب یا گیم پلی های نوآورانه باشید، در میان عناوین جدیدی که در ادامه معرفی می کنیم، قطعاً چیزی برای جلب توجه شما پیدا خواهد شد.

علیرضا حسینی

پژوهشگر حوزه IT و بازی

Doom Eternal



Doom Eternal با اینکه تقریباً از همان فرمول موفق ریپوت دووم پیروی می کند اما تفاوت های زیادی با آن دارد.

بازی به شکل اعجاب آوری پخته شده و دیگر یک شوتر سریع و خشن نیست که در آن وظیفه تان فقط نشانه گرفتن و فشردن ماشه باشد.

Doom Eternal گرافیک بی نظیر موسیقی گوش نواز و گیم پلی جذابی دارد و می توان گفت جزو بهترین بازی های pc است که به هیچ وجه نباید خودتان را از تجربه اش محروم کنید.

Forza Horizon 5



استودیوی Playground Games لطف بزرگی کرد که این بازی را داغ و تازه به دست مخاطبان رساند و آن را قربانی تاخیرهای بی پایه و اساس نکرد. ایکس باکس به چنین عنوانی نیازمند بود، چون Forza Horizon 5 یک برگ برنده بی همتا است.

از طرفی جالب ترین و محسوس ترین پیشرفت بصری و گرافیکی بازی مربوط به نورپردازی و وجود بلایای طبیعی مانند گردباد و طوفان شن است. نورپردازی به طرز وحشتناکی عالی کار شده، طوری که تابش نور خورشید در اول صبح، عصر و آخر روز عین واقعیت است و نسخه PC آن را زیباتر نیز نشان می دهد.

Monster Hunter: World



بازی Monster Hunter: World یک بازی پر زرق و برق و پر جزئیات در مورد کشتن جانوران بزرگ است. نقشه های باشکوه این بازی، پس زمینه ای مناسب برای مبارزات هیجان انگیز فراهم کرده اند. همچنین هیولاها ی بازی در عین عظیم الجثه بودن، زیبا نیز هستند و یادگیری و مقابله با حرکات آنها باعث می شود مانستر هانتر بیشتر شبیه یک بازی مبارزه ای به نظر برسد تا یک عنوان هک و اسلش. با ۱۴ نوع اسلحه و صدها آیتم برای ساخت، ارتقا دادن شخصیت می تواند بسیار طاقت فرسا باشد، اما باز هم آسان ترین نسخه Monster Hunter تا به امروز برای PC است.

Rocket League



ایده کلی Rocket League بسیار ساده اما در عین حال جالب است، فوتبال بازی کردن با ماشین ها. برای افراد مبتدی یک بازی آرکید سریع است که در آن وسایل نقلیه با سرعت ۱۰۰ کیلومتر بر ساعت به یکدیگر برخورد می کنند و گاهی اوقات توپ را به درون دروازه می اندازند. اما زمانی که با کنترل بازی کنار می آید و به قولی در آن حرفه ای می شوید، به یک نمایش آکروباتیک جذاب تبدیل می شود. چیزی که بازی جذاب را کت لیگ را به یکی از بهترین بازی های کامپیوتری تبدیل کرده این است که در هر حالت سرگرم کننده است و می توانید دوستان خود را روی یک مبل جمع کنید و یک تورنمنت جذاب با اعطاء جایزه به زیباترین گل آغاز کنید.

Alien: Isolation



باید گفت تقریباً هفت سال از عرضه بازی دوست داشتنی Alien: Isolation می گذرد اما همچنان می توان ادعا کرد که یکی از ترسناک ترین بازی های کامپیوتر است که تاکنون ساخته شده است.

فناوری به کار رفته در ساخت بازی به ایجاد حس تعلیق در سرتاسر این عنوان کمک کرده است به طوری که نورپردازی و صداگذاری مهم ترین عامل القاء ترس به حساب می آیند. «بیگانه» مطمئناً یکی از مخوف ترین هیولاهایی است که در بازی های PC با آن مواجه می شوید. موجودی باهوش، حيله گرو و هولناک که همیشه در تعقیب و جستجوی شماست، حتی در کانال های تهیه هوا.

It Takes Two



جادوی اصلی It Takes Two در گیم پلی و طراحی مراحلش نهفته است که در چند سال اخیر هیچ عنوانی نتوانسته از این نظر حتی به آن نزدیک شود. بازی لحظه ای دست از شگفت زده کردن شما بر نمی دارد و هر اتفاقی که فکرتان را نمی کنید، ممکن است در طول بازی کردن این عنوان تجربه کنید.

بازی It Takes Two مثل یک هدیه ارزشمند برای تمام گیمرهاست.

از آن بازی هایی که تا مدت ها از ذهن کسی پاک نمی شود و همه چیز در بهترین حالت خودش قرار دارد. کافی است تا نفر دومی پیدا کنید تا بیش از ۱۰ ساعت از یکی از بهترین بازی های جدید کامپیوتر لذت ببرید.

پردازش هوشمند اسناد مبتنی بر یادگیری ماشین

مریم نظری

پژوهشگر حوزه IT

پردازش هوشمند اسناد (IDP) به عنوان یک فناوری پیشرفته، با استفاده از الگوریتم های یادگیری ماشین، قادر است حجم عظیمی از اسناد غیر ساخت یافته را به داده های ساخت یافته و قابل تحلیل تبدیل کند. این فناوری نقش مهمی در اتوماسیون فرایندهای کسب و کار و بهبود بهره وری سازمان ها ایفا می کند.

پردازش اسناد مبتنی بر یادگیری ماشین چیست؟

در این روش، مدل های یادگیری ماشین با استفاده از داده های آموزشی بزرگ، قادر به شناسایی الگوها و استخراج اطلاعات از اسناد پیچیده و غیر ساخت یافته هستند. این مدل ها می توانند انواع مختلفی از اسناد مانند Word، PDF، تصاویر و اسناد اسکن شده را پردازش کنند.

چرا از یادگیری ماشین در پردازش اسناد استفاده می شود؟

انعطاف پذیری بالا: مدل های یادگیری ماشین می توانند به راحتی با انواع مختلف اسناد و تغییرات در ساختار آنها سازگار شوند.

دقت بالا: با افزایش حجم داده های آموزشی، دقت مدل ها به طور قابل توجهی بهبود می یابد.

یادگیری مستمر: مدل ها می توانند به طور مداوم از داده های جدید یاد بگیرند و بهبود یابند.

کشف الگوهای پیچیده: مدل ها قادر به شناسایی الگوهای پیچیده و روابط بین داده ها هستند که ممکن است برای انسان قابل تشخیص نباشد.

مراحل پردازش اسناد مبتنی بر یادگیری ماشین

جمع آوری و آماده سازی داده ها: جمع آوری حجم زیادی از اسناد نمونه با برچسب گذاری دقیق.

پیش پردازش داده ها: تمیز کردن داده ها، تبدیل به فرمت یکسان، حذف نویز و غیره.

استخراج ویژگی ها: استخراج ویژگی های مهم از اسناد مانند کلمات کلیدی، عبارات، ساختار و غیره.

آموزش مدل

انتخاب الگوریتم مناسب: انتخاب الگوریتمی که برای مسأله مورد نظر مناسب باشد (مثلاً شبکه های عصبی، جنگل های تصادفی، ماشین های بردار پشتیبان).

آموزش مدل با استفاده از داده های آموزشی.

تنظیم پارامترهای مدل برای بهبود عملکرد.

تست مدل: ارزیابی عملکرد مدل با استفاده از داده های تست. محاسبه معیارهای ارزیابی مانند دقت، فراخوانی و F1-score.

استقرار مدل:

استقرار مدل در محیط تولید برای پردازش اسناد جدید. نظارت بر عملکرد مدل و به روز رسانی دوره ای آن.

کاربردهای پردازش اسناد مبتنی بر یادگیری ماشین
استخراج اطلاعات از اسناد: استخراج اطلاعات کلیدی از اسناد مانند نام، تاریخ، آدرس، شماره تلفن و غیره.

طبقه بندی اسناد: طبقه بندی اسناد به دسته های مختلف بر اساس محتوا (مثلاً اسناد مالی، حقوقی، پزشکی). شناسایی موجودیت های نامدار مانند افراد، سازمان ها، مکان ها و غیره در متن.

تحلیل احساسات: تشخیص احساسات مثبت، منفی یا خنثی در متن.

خلاصه سازی اسناد: تولید خلاصه های کوتاه از اسناد طولانی.

ترجمه ماشینی: ترجمه اسناد از یک زبان به زبان دیگر.