



بیلگون ولی

درباره تکنولوژی



طی تحقیقات و مطالعات صورت گرفته در میان نوجوانان، برآورد شده که هر چه تعداد ساعات استفاده از وسایل تکنولوژیکی بیشتر باشد، رضایت از زندگی کمتر است. علاوه بر این، قرار گرفتن در معرض نمایش گرها با عملکرد شناختی و تحصیلی ضعیف تر، از جمله مشکلات توجه، حافظه، یادگیری، اختلالات خواب و... مرتبط است. اعتیاد به بازی با شیوع فزاینده در میان جمعیت جوان در سراسر جهان، یک نگرانی روبه افزایش است. به طوری که اخیراً سازمان بهداشت جهانی، اختلال بازی را در یازدهمین ویرایش طبقه بندی بین المللی بیماری ها گنجانده و این اختلال را به عنوان الگوی رفتار بازی توصیف می کند که منجر به اختلال قابل توجه در عملکرد شخصی، خانوادگی یا اجتماعی می شود. البته که استفاده از فناوری سودمند هم هست مثلاً یادگیری برنامه های تعاملی در میان کودکان خردسال، مهارت بهتر در خواندن، ارتقای تعامل اجتماعی با دوستان، نمرات بهتر در آزمون های درک مطلب و... از مزایای استفاده از تکنولوژی برای کودکان است. پس همان طور که گفتیم میزان استفاده به اندازه، در سودمند یا مضر بودن تکنولوژی حرف اول را می زند.

هر چیزی به اندازه اش خوب است و خدانکند شورش در بیاید و گریبان آدم را بگیرد. اگر بخواهیم درانتها به یک جمع بندی برسیم باید بگوییم نمی توان از فناوری چشم پوشی کرد. قدمت فناوری به ماقبل تاریخ برمی گردد، به دورانی که انسان با دود با دوست

می توانند احساس رضایت در صورتی خوشحال هستند طور کامل برآورده شود. اما بی از زندگی عادت می کنند و ز دیای علم، فناوری، تولید که که نیازهای روزافزون انسان

می آورد و نه بدیختی. فناوری وسایل کاربردی است که برای قرار می گیرند و قضاوت در مورد استفاده و ارزیابی نتایج بستگی

م به مانند دو روی یک سکه محصولات که ارائه می شوند خاص آنها مطابقت دارند، اما باین وجود، مردم بیشتر به خرید چیزهای بید معنادار شده اند. بنابراین، ایش یافته و همین موضوع ت از محصولات جدید و روند زبان ساده، مردم زیاده خواه های پیشرفته یا پیشرفته تری

دور افتاده اش صحبت می کرد یا به پای کیبوتر کاکل به سر نامه می بست و اساساً با تلاش انسان برای زندگی بهتر مرتبط است. اما طی سالیان اخیر دانشمندان و محققان زیادی در رابطه با تعامل انسان و کامپیوتر هشدار داده اند. براساس فرضیه های بیان شده زمان استفاده از تکنولوژی در حد اعتدال می تواند مفید باشد، اما بیش از حد مضر می شود. محققان استدلال کرده اند که در ابتدا و تا یک نقطه معین، استفاده از تکنولوژی باعث افزایش شادی، رضایت از زندگی، بهبود عملکرد روانی و عملکرد اجتماعی می شود، در حالی که استفاده بیش از حد از فناوری این ویژگی ها را کاهش داده و مادی گرایی را افزایش می دهد، همچنین انسان گرایی و کیفیت دوستی ها را هم کم می کند.

در نهایت می رسم به همان جمله که هر چیزی شورش در بیاید گریبان آدم را می گیرد.

نوجوان و دنیای نو

ما در یک دنیای همیشه کانکت (متصل) زندگی می کنیم. مدرسه را همان جا می رویم، با دوستانمان توی همان دنیا حرف می زنیم و دیدار تازه می کنیم و حتی غذایمان را هم از همین دنیا برایمان می فرستند. گوش دادن به موسیقی، تماشای فیلم و به اشتراک گذاری تجربیات شان از اینترنت که دم دستی ترین چیز است.

از آنجاکه این نرم افزارها، اپلیکیشن ها و تکنولوژی ها زندگی را ساده تر و در ظاهر بهتر کرده اند، آیا استفاده این چنینی می تواند مشکلاتی را ایجاد کند؟ متخصصان در پاسخ به این سؤال پاسخ های متفاوتی ارائه می دهند. در واقع بنابر مطالعه ای که مرکز تحقیقاتی پو انجام داده، یک سوم متخصصان پیش بینی کرده اند که زندگی دیجیتال می تواند برای نوجوان ها و خانواده ها در دهه های پیش رو، بسیار مضر و خطرناک باشد. با این حال برخی دیگر از نظریه پردازان با این مسأله مخالفند. آنها بر این باورند که تکنولوژی و زیست دیجیتال می تواند در نهایت به زندگی بهتر و رفاه بیشتر منجر شده و مزایایش به مراتب بیشتر از مضراتش خواهد بود. و البته تعداد کمی از متخصصان می گویند این سبک زندگی، تغییر خاصی را در دهه های پیش رو به وجود نخواهد آورد.

اما بعضی از آنها پیش بینی می کنند که توانایی های شناختی انسان هادر آینده نه چندان دور دچار مشکلات جدی خواهد شد. به این معنا که توانایی تفکر تحلیلی، به خاطر سپردن اطلاعات و تمرکز طولانی مدت روی یک موضوع

ممکن است با چالش هایی روبه رو شود. به طور کلی متخصصان نگران این

هستند که افراد آنگونه که باید و شاید دیگر نتوانند خلاق باشند.

یکی دیگر از حوزه های نگرانی، اعتیادهای دیجیتالی است. متخصصان هشدار می دهند برخی شرکت های سازنده نرم افزار و سخت افزار، محصولات خود را به نحوی ارائه می دهند که در هنگام استفاده در مغز دوپامین آزاد می شود.

دوپامین، یک ماده شیمیایی است که هنگام لذت

در بدن ترشح می کند. شرکت ها و کمپانی های بزرگ ساخت محصولات تکنولوژی در حال حاضر آموخته اند که چگونه این مرکز پاداش مغز را فعال کرده و به همین وسیله نوجوانان را وادار می کنند یک فعالیت را بارها و بارها انجام دهند، دقیقاً کاری که در بازی های ویدئویی مانند پلی استیشن انجام می دهند. متخصصان حوزه صنعت پیش بینی می کنند تمام شرکت های دیجیتال در حال آموختن این موضوعات هستند و سعی می کنند در ساخت و تولید محصولات خود از این قوانین استفاده کنند. این کار باعث می شود افراد به جنبه هایی خاص از زندگی دیجیتالی وابسته شوند.

متخصصان نگرانند زندگی دیجیتال بر سلامت روان افراد تأثیر منفی بگذارد. آنها بر این باورند که گسترش زندگی دیجیتالی می تواند احتمال بروز استرس، اضطراب و افسردگی را تا حد زیادی افزایش دهد. با گسترش این سبک از زندگی، تعاملات رودررو و چهره به چهره، فعالیت بدنی، مهارت های ارتباطی و... کاهش خواهد یافت.

در نهایت، این نظریه پردازان معتقدند هر چه زندگی به سمت دیجیتالی شدن برود، حریم خصوصی و امنیت افراد بیشتر تهدید خواهد شد. همچنین امکان دزدیده شدن اطلاعات شخصی در این سبک زندگی بیشتر است حتی در مقیاس بزرگ امکان تهدید دموکراسی، امنیت ملی و حتی مشکلات شغلی نیز وجود دارد. مثلاً گسترش هوش مصنوعی می تواند بسیاری از فرصت های شغلی را از بین ببرد.

یک واقعه

توی تاکسی اینترنتی نشسته ام که خبرش را می خوانم. حالا علاوه بر پیچرهایی که باعث نقص عضو زخمی شدن شهروندان لبنانی خصوصاً کودکان شده بود، حالا تاکی واکي هم ردیابی و منفجر شده است. تکنولوژی همیشه یک لبه تیغ بود و کسی باورش نمی شد همچنین عملیات تروریستی اتفاق بیفتد. خطر بیخ گوشمان دارد جولان می دهد و تکنولوژی دیگر دارد تهدید می شود تا فرصت. یک نمونه کوچک آن متاورس است. مدیر اجرایی فناوری و نوآوری اینترپل می گوید: روش های متعددی برای سوء استفاده از متاورس برای جرم وجود دارد، زیرا این محیط ممکن است باعث به وجود آمدن نوع جدیدی از جرایم سایبری شود و جرم های فعلی را نیز گسترش دهد. مثلاً اگر گروهی تروریستی بخواهد به یک فضای فیزیکی حمله کند، ممکن است از این فضا برای برنامه ریزی و شبیه سازی و اجرای تمرین های خود قبل از حمله استفاده کند. همچنین یوروپل که مجری قانون در اتحادیه اروپاست در گزارشی اعلام کرده که گروه های تروریستی ممکن است در آینده از متاورس برای تبلیغات، استخدام و آموزش استفاده کنند. از آنجا که قوانین برای محافظت از مردم واقعی و زنده نوشته شده اند، برای جرایم سایبری یا جرایم دیگر در فضای متاورس قانونی نداریم. البته برخی کشورها خواستار تنظیم یک سری قوانین برای متاورس هستند، ولی فعلاً در هاله ای از ابهام قرار دارد.

به هر حال امیدواریم در آینده قوانین سختی برای متاورس و فضای اینترنتی اتخاذ شود تا شاهد کاهش چنین جرائمی باشیم.

