

از جراحی با کنترلر پلی استیشن تا تحولات جدید در بازی های ویدئویی

می دهند. از اطلاعات جدید درباره پروژه لغو شده بتل رویال Halo تا به روزرسانی بزرگ بازی Star Wars Outlaws که با بهبود هوش مصنوعی و امکانات جدید، تجربه ای روان تر و هیجان انگیزتر را برای بازیکنان به ارمغان می آورد، نشان از تحولاتی دارد که دنیای سرگرمی دیجیتال را جذاب تر می کنند.

آپدیت بزرگ Star Wars Outlaws با بهبود هوش مصنوعی و امکانات جذاب



بازی Star Wars Outlaws که یکی از پروژه های جاه طلبانه یوپیسافت در سبک جهان باز است، از زمان انتشار با مشکلاتی مواجه بوده که بازیکنان را ناامید کرده است. یکی از مسائل اصلی این بازی، ناپایداری اسپیدرها در هنگام برخورد با محیط و ناهماهنگی در تجربه کنترل آن بود. حالا یوپیسافت با انتشار دومین به روزرسانی بزرگ، این مشکلات را هدف قرار داده و تجربه بازی را برای بازیکنان روان تر کرده است. یکی از بزرگترین بهبودها، به نحوه برخورد اسپیدرها با محیط باز می گردد. بازیکنان در گذشته از زمین خوردن های غیرمنتظره در هنگام برخورد با موانع شکایت داشتند.

در این آپدیت، این مشکل برطرف شده و سواری با اسپیدر به مراتب قابل پیش بینی تر و روان تر شده است.

همچنین، دوربین اسپیدرها بهبود یافته تا در میدان دیدهای بزرگ تر، عملکرد بهتری داشته باشد.

یوپیسافت همچنین به تجربه مخفی کاری بازی توجه ویژه ای کرده است.

با تغییر در هوش مصنوعی دشمنان و تعداد دشمنان در محیط های مختلف، بازیکنان اکنون با چالش های متعادلی روبرو می شوند. همچنین، قابلیت های تعاملی محیط به طور واضح تری هایلایت شده اند تا بازیکنان بتوانند از امکانات مخفی کاری به بهترین نحو بهره ببرند. این آپدیت همچنین برای کاربرانی که با کنترلر بازی می کنند، بهبودهای مهمی به ارمغان آورده است. یکی از این تغییرات، امکان پرتاب مستقیم نارنجک با فشار یک دکمه است که پیش تر به واسطه منوهای پیچیده قابل انجام بود.

دنیای فناوری هر روز در حال پیشرفت است و مرزهای نوآوری را جابه جا می کند. از گیمینگ گرفته تا جراحی، شاهد استفاده های جدید و خلاقانه از ابزارها و تکنولوژی های مدرن هستیم. پزشکان سوئیس با استفاده از کنترلر DualSense پلی استیشن ۵ موفق به انجام جراحی از راه دور شده اند؛ این در حالی است که بازی های ویدئویی نیز به نوآوری های خود ادامه

علیرضا حسینی

پژوهشگر حوزه IT و بازی

اطلاعات تازه ای از نسخه بتل رویال و لغو شده Halo منتشر شد

بازی های سری Halo همیشه از محبوب ترین و پرطرفدارترین عناوین تیراندازی اول شخص بوده اند. مدتی پیش، شایعاتی درباره ساخت یک نسخه بتل رویال از این بازی به گوش می رسید که بازیکنان بسیاری را هیجان زده کرد. اما به تازگی خبر لغو این پروژه به بیرون درز کرده و جزئیات بیشتری از آن منتشر شده است. این پروژه که با نام «تاناکا» شناخته می شد، با وجود برنامه های بزرگ و نوآورانه، در نهایت به منظور تمرکز بیشتر روی نسخه اصلی بعدی Halo لغو شد.

طبق گزارشی از اینسایدر-گیمینگ و ویدئوی منتشر شده توسط سازنده محتوا به نام Rebs Gaming، این پروژه قرار بود با نام Ekhert توسعه یابد. در این بازی، بازیکنان از طریق کپسول هایی مانند سیستم ODS و وارد میدان نبرد می شدند. نقشه بازی شامل بخش هایی از حلقه های زتا هیلو بود که بازیکنان می توانستند آیتم های قدرتی، تجهیزات و سپرها را جمع آوری کنند و با انجام مأموریت های کوچک، به مزایای خاصی دست یابند.

در این بازی، استفاده از وسایل نقلیه نیز اهمیت زیادی داشت و بازیکنان با دریافت کمک هایی از پلیکان ها، می توانستند از وسایل نقلیه ای مانند وارتاگ، مانگوس و فالکون بهره ببرند. این ویژگی ها نشان از یک تجربه جدید و هیجان انگیز در دنیای هیلو داشت، اما این پروژه در سال ۲۰۲۳ لغو شد.

استودیو ۳۴۳ اینداستریز تصمیم گرفت به جای توسعه این بازی بتل رویال، تمرکز خود را روی نسخه اصلی و بعدی سری Halo بگذارد. اگرچه هنوز جزئیات بیشتری از بازی جدید هیلو در دسترس نیست، اما لغو این پروژه نشان از اهمیت نسخه های اصلی برای استودیو دارد. با وجود این لغو، طرفداران هیلو همچنان امیدوارند که استودیو ۳۴۳ اینداستریز بتواند تجربه ای نوآورانه و منحصر به فرد در نسخه های آینده ارائه دهد. به نظر می رسد که برنامه های بزرگ استودیو برای دنیای هیلو هنوز به پایان نرسیده اند و طرفداران باید منتظر ماجراهای جدید باشند.

از گیمینگ تا جراحی

پزشکان با DualSense عمل می کنند



پزشکان سوئیس با استفاده از کنترلر DualSense پلی استیشن ۵ موفق شدند یک آندوسکوپی از راه دور را روی یک خوک آزمایشگاهی که در ۱۰ هزار کیلومتری آنها قرار داشت، با موفقیت انجام دهند. این دستاورد نه تنها نشان دهنده قدرت تکنولوژی های گیمینگ در عرصه های غیرمنتظره است، بلکه راه را برای جراحی های غیر حضوری و از راه دور در آینده ای نزدیک باز می کند. چنین نوآوری هایی می تواند در مواقعی که دسترسی به پزشکان متخصص سخت یا ناممکن است، نجات بخش باشد. در این تجربه، پزشکان از سیستم جراحی رباتیک پیشرفته ای استفاده کردند که از کنترلرهای PlayStation Move و DualSense بهره می برد. این سیستم توانست داده های حرکتی را به صورت لحظه ای و دقیق منتقل کند و حتی حرکات پیچیده ای مانند نمونه برداری با موفقیت انجام شود. این نوع کنترل دقیق، امکان جراحی های حساس در فواصل طولانی را به شکل قابل توجهی تسهیل می کند. یکی از چالش های مهم در این روش، کاهش تأخیر زمانی بین حرکت دست پزشک و واکنش دستگاه جراحی است. در این تجربه، پزشکان موفق شدند تأخیر را به کمتر از ۳۰۰ میلی ثانیه برسانند که گامی بزرگ به سوی بهبود کیفیت جراحی های از راه دور است. این به پزشکان اجازه می دهد تا در شرایط حساس به صورت آنی واکنش نشان دهند. اگرچه این نوآوری با چالش هایی مانند نیاز به اینترنت پرسرعت و پایدار روبرو است، اما آینده ای پر امید در پیش دارد. شاید روزی بتوان از این روش برای جراحی بر روی فضا نوردان در خارج از جو زمین استفاده کرد. این فناوری، مشابه قابلیت PlayStation Remote Play است که به کاربران اجازه می دهد از راه دور به کنسول خود متصل شوند، با این تفاوت که این بار جان انسان هادر خطر است. پزشکی که با یک کنترلر بازی، جراحی می کند، شاید برای برخی افراد عجیب به نظر برسد، اما نشان دهنده ادغام هوشمندانه تکنولوژی های روزمره در علم پزشکی است.

کاوش در دنیای اطراف با Google Lens

از جهان بپرسید و جواب بگیرید!

مریم نظری

پژوهشگر حوزه IT

تصور کنید در حال قدم زدن در طبیعت هستید، یک پرندۀ زیبا را می بینید و فقط با گرفتن دوربین گوشی و پرسیدن یک سوال ساده با صدای بلند، نام آن پرندۀ را می فهمید. این یکی از ویژگی های جدید Google Lens است که به شما امکان می دهد با استفاده از ورودی صوتی، دنیای اطراف خود را بهتر بشناسید. این ابزار نه تنها جست و جو را آسان تر و سریع تر کرده، بلکه تجربه کشف جهان را طبیعی تر و لذت بخش تر می کند.

Google Lens با اضافه کردن قابلیت ورودی صوتی به کاربران این امکان را می دهد تا مستقیماً با دوربین گوشی و صدای خود، درباره هر چیزی که در محیط می بینند، سوال بپرسند. دیگر نیازی به تایپ دستی نیست؛ تنها کافی است دوربین را به سمت شیء مورد نظر بگیرید و با صدای بلند سوال کنید. این ویژگی به خصوص در مواقعی که در حال حرکت هستید یا دستانتان مشغول است، بسیار کارآمد است.

به روزرسانی جدید لنز گوگل تجربه ای شبیه به داشتن یک همراه هوشمند برای کاوش در دنیای اطراف ایجاد می کند. کاربران می توانند در شرایط مختلف، از موزه ها گرفته تا طبیعت گردی، به راحتی اطلاعات را پیدا کنند. ورودی صوتی به کاربران اجازه می دهد تا به سرعت اطلاعات مورد نظر خود را پیدا کنند. حتی اگر جزئیات بیشتری نیاز باشد، این ابزار با ترکیب صدا و تصویر، نتایج دقیقی را از سراسر وب فراهم می کند. برای استفاده از قابلیت ورودی صوتی در Google Lens، می توانید مراحل زیر را دنبال کنید:

۱ باز کردن برنامه Google

برنامه Google را بر روی دستگاه خود (اندروید یا iOS) باز کنید. این برنامه به صورت پیش فرض روی اکثر گوشی های هوشمند نصب است.

۲ ورود به Google Lens

در نوار جست و جو، روی آیکن دوربین که نشان دهنده Google Lens است، ضربه بزنید تا لنز باز شود. Google Lens به شما اجازه می دهد از طریق دوربین گوشی خود هر چیزی را شناسایی و درباره آن جست و جو کنید.

۳ گرفتن دوربین به سمت شیء

دوربین خود را به سمت شیء یا صحنه ای که می خواهید در مورد آن سوال بپرسید، بگیرید. این می تواند هر چیزی باشد؛ از یک نقاشی گرفته تا یک گیاه یا یک وسیله در محیط اطراف شما.

۴ استفاده از ورودی صوتی

دکمه شاتر (گرفتن عکس) را نگه دارید و با صدای بلند سوال خود را بپرسید. برای مثال: «این چه نوع پرندۀ ای است؟» یا «این شیء چگونه کار می کند؟»

۵ دریافت نتایج جست و جو

پس از مطرح کردن سوال، Google Lens نتایج جست و جو را به شما نمایش خواهد داد. این نتایج می تواند شامل پاسخ های مرتبط از منابع مختلف وب باشد و همچنین اگر آزمایشگاه های هوش مصنوعی گوگل را فعال کرده باشید، ممکن است یک نمای کلی با استفاده از هوش مصنوعی ارائه شود.

۶ پرسیدن سوالات بیشتر

اگر می خواهید سوال دیگری درباره همان شیء یا صحنه بپرسید، کافی است در صفحه نتایج جست و جو روی آیکن میکروفون در بالای صفحه ضربه بزنید و سوال خود را بپرسید. این امکان برای جست و جوی متوالی و سریع فراهم شده است.