

آخرین امید یوبی سافت

و همچنین حواشی‌های متعدد پیرامون آن، شرایط پیچیده‌تر از همیشه شد. تحلیلگران بر این باورند که سرنوشت یوبی سافت به عملکرد Assassin's Creed Shadows گره خورده است. به همین دلیل، پس از دوباره تأخیر برای بهبود کیفیت، رفع مشکلات فنی و کاهش حواشی‌ها، این عنوان منتظره اواخر اسفند سال جاری روانه بازار خواهد شد. به همین مناسبت به برخی از ویژگی‌های آخرین امید یوبی سافت نگاهی انداخته‌ایم.

به‌ارمغان آورد. در این میان، سری Assassin's Creed همواره یکی از ستون‌های اصلی یوبی سافت بوده است. به همین دلیل، تیم توسعه‌دهنده با تمام توان در تلاش است تا جدیدترین عنوان این فرنچایز، یعنی Assassin's Creed Shadows، به سرنوشت بازی‌های شکست خورده اخیر یوبی سافت دچار نشود. این بازی ابتدا برای انتشار در اواخر سال گذشته میلادی برنامه‌ریزی شده بود، اما پس از بحران کاهش چشمگیر ارزش سهام یوبی سافت

شده است. بررسی عملکرد جدیدترین عناوین این ناشر فرانسوی، از جمله Star Wars Outlaws، Skull and Bones و XDefiant، نشان می‌دهد که این بازی‌ها چه از نظر نقدهای منتقدان و چه از نظر فروش نتایج ضعیفی داشته‌اند. البته این قاعده همیشگی نبوده و گاهی استثناهایی نیز دیده می‌شود. برای مثال، Prince of Persia: The Lost Crown نتوانست انتظارات هواداران این فرنچایز محبوب را برآورده کند و موفقیت‌های قابل توجهی را برای یوبی سافت

۱۲ امیرحسین حیدری

خبرنگار



اگر اخبار دنیای بازی‌های ویدئویی را دنبال کرده باشید، حتما متوجه شده‌اید که شرکت یوبی سافت در سال‌های اخیر با شکست‌های متعددی روبه‌رو

دیالوگ‌های دلخواه

مانند عناوین نقش‌آفرینی پیشین سری Assassin's Creed از جمله Odyssey و Valhalla، در Assassin's Creed Shadows نیز بازیکنان می‌توانند دیالوگ‌ها و تصمیم‌های کلیدی را انتخاب کنند. این انتخاب‌ها مسیر داستان و ماجراجویی را تغییر می‌دهند و به بازیکنان احساس کنترل بیشتری بر روی رویدادهای بازی می‌بخشند. بالاین حال، این مکانیک برای همه گیرها جذاب نیست. برخی ترجیح می‌دهند داستان را به شکلی خطی و بدون دخالت در تصمیم‌ها تجربه کنند.

جنگ‌های داخلی ژاپن

در طول ماجراجویی، به نظر می‌رسد که یاسوکه و نائوئه ناخواسته درگیر جنگ‌های داخلی ژاپن در دوره سنگوکو و نبرد سکیگاهارا می‌شوند. هر دو شخصیت دشمنان مشترکی خواهند داشت که مانع از اتحاد ژاپن هستند. این تقاطع سرنوشت‌ها نه تنها داستان را پیچیده‌تر می‌کند، بلکه به بازیکنان این فرصت را می‌دهد تا از دو دیدگاه متفاوت به رویدادهای تاریخی نگاه کنند. با ترکیب داستان‌های شخصی و تاریخی Assassin's Creed Shadows وعده یک تجربه غنی و جذاب را به هواداران این فرنچایز می‌دهد. آیا یوبی سافت می‌تواند بالاین بازی، شکست‌های اخیر خود را جبران کند؟ پاسخ این سؤال را در روزهای آینده خواهیم دید.

نائوئه: شینوبی چابک

نائوئه یک شینوبی (نینجا) چابک و فرزند فوجی باپاشی ناگاتو، یکی از شینوبی‌های مشهور تاریخ ژاپن و رهبر قبیله نینجاهای ایگا است. داستان نائوئه با یک حمله ناگهانی به قبیله او آغاز می‌شود؛ حمله‌ای که در آن خانواده‌اش قتل عام می‌شوند و یک جعبه مرموز که او وظیفه حفاظت از آن را داشت، به سرقت می‌رود. این جعبه که ارزش و محتوای آن هنوز مشخص نیست، به یکی از عناصر کلیدی داستان تبدیل می‌شود. نائوئه در طول بازی دهدف اصلی دارد: انتقام گرفتن از کسانی که خانواده و قبیله‌اش را نابود کردند و پیدا کردن آن جعبه گمشده.

یاسوکه: سامورایی آفریقایی

یوبی سافت از همان ابتدای رونمایی از Assassin's Creed Shadows تأکید کرده بود که داستان این بازی حول دو شخصیت اصلی به نام‌های یاسوکه و نائوئه می‌چرخد. این دو شخصیت، هرکدام با پیشینه و سبک بازی متفاوت، بازیکنان را به قلب ژاپن دوره سنگوکومی برند. یاسوکه، یک سامورایی آفریقایی است که داستان او براساس رویدادهای واقعی تاریخ ژاپن شکل گرفته است. او در قرن شانزدهم میلادی توسط برده‌داران پرتغالی به ژاپن آورده شد و به دلیل جثه بزرگ و مهارت‌های فیزیکی، توجه اودانوبوناگا، یکی از قدرتمندترین دایمیوهای ژاپن، را به خود جلب کرد. تحت حمایت نوبوناگا، یاسوکه فنون رزمی را آموخت و به یک سامورایی قدرتمند تبدیل شد. حضور یاسوکه در بازی نه تنها تنوع فرهنگی را به داستان می‌افزاید، بلکه بخشی از تاریخ کمترشناخته شده ژاپن را نیز به تصویر می‌کشد.

تمرکز بر کیفیت محتوا

با کوچک‌تر شدن نقشه، توسعه‌دهندگان فرصت بیشتری داشته‌اند تا بر روی کیفیت محتوا تمرکز کنند. این به معنای محیط‌های غنی‌تر، داستان‌های جذاب‌تر و فعالیت‌هایی است که به جای پر کردن نقشه، واقعا ارزش وقت گذاشتن دارند. این تغییر نه تنها تجربه بازیکنان را بهبود می‌بخشد، بلکه از احساس خستگی و تکرار که در بازی‌های قبلی وجود داشت، جلوگیری می‌کند. یوبی سافت با اعمال تغییرات در طراحی نقشه و مأموریت‌ها در Assassin's Creed Shadows تلاش کرده است تا مشکلات بازی‌های قبلی را برطرف کند. نقشه کوچک‌تر اما غنی‌تر، مأموریت‌های معنادارتر و تمرکز بر جزئیات محیطی، همگی نشان‌دهنده رویکرد جدید استودیو برای ارائه تجربه‌ای متمرکزتر و لذت‌بخش‌تر است.

انتخاب آزادانه بین دو حالت

حالت Canon Mode کاملاً اختیاری است و بازیکنان می‌توانند بین این حالت و حالت معمولی (که در آن انتخاب دیالوگ‌ها و تصمیم‌ها تأثیرگذار است) یکی را انتخاب کنند. این انعطاف‌پذیری به گیرها این امکان را می‌دهد تا بازی را به شیوه‌ای که بیشترین لذت را برای‌شان به ارمغان می‌آورد، تجربه کنند. با ارائه حالت Canon Mode، یوبی سافت به نیازهای متنوع هواداران خود پاسخ داده است. این ویژگی نه تنها به بازیکنان اجازه می‌دهد تا داستان را به شکلی خطی و سینمایی دنبال کنند، بلکه انعطاف‌پذیری لازم برای انتخاب سبک بازی مورد علاقه خود را نیز فراهم می‌کند.



متن کامل