

آینده پلی استیشن و بازی های کامپیوتری چه می شود؟

مریم نظری

پژوهشگر
حوزه IT

سونی، به عنوان یکی از بزرگ ترین و موفق ترین شرکت های صنعت بازی های ویدئویی، همواره در تلاش است تا با نوآوری های فنی و عناوین جذاب، جایگاه خود را در این بازار حفظ کند. با نزدیک شدن به سال های آینده، سونی برنامه هایی را برای نسل بعدی کنسول های بازی خود، احتمالا پلی استیشن ۶ در نظر گرفته که می تواند تحولی عظیم در تجربه بازی ایجاد کند.

۱- توسعه فناوری های نوین

سونی به طور مستمر روی فناوری های نوین کار می کند تا تجربه بازی بهتری را برای کاربران خود به ارمغان بیاورد. این شامل بهبود در گرافیک، کاهش زمان بارگذاری و ارتقای کیفیت صدا می شود. با پیشرفت در فناوری هایی مانند Ray Tracing و پردازش هوش مصنوعی، پلی استیشن های آینده احتمالا قادر به ارائه گرافیک واقع گرایانه تر و تعاملات هوشمندتری خواهند بود.

۲- دسترسی به بازی های ابری

یکی از برنامه های اصلی سونی، گسترش خدمات بازی ابری است. با افزایش محبوبیت این نوع خدمات، سونی به دنبال ایجاد زیرساخت هایی است که امکان دسترسی به بازی ها را بدون نیاز به خرید کنسول های قدرتمند فراهم کند. این بدان معناست که کاربران می توانند بازی های خود را از هر دستگاهی که به اینترنت متصل است، اجرا کنند.

۳- گسترش عناوین انحصاری

سونی به دنبال جذب توسعه دهندگان بزرگ و گسترش مجموعه عناوین انحصاری خود است. بازی های شناخته شده ای مانند God of War و Horizon به موفقیت های زیادی دست یافته اند و سونی در حال توسعه عناوین جدیدی است که می تواند بازار را متحول کند. همچنین، احتمال دارد که سونی به بازسازی بازی های قدیمی با کیفیت های بهبود یافته بپردازد.

۴- توسعه واقعیت مجازی و افزوده

سونی روی فناوری واقعیت مجازی و افزوده سرمایه گذاری کرده و قصد دارد این فناوری ها را به نسل بعدی کنسول ها بیاورد. با معرفی PlayStation VR2 و توسعه عناوین متناسب با آن، سونی به دنبال ایجاد یک تجربه بازی جدید و جذاب برای گیمرهاست. این فناوری ها می توانند به تعاملات بیشتری با دنیای مجازی و حس بهتر از محیط های بازی کمک کنند.

۵- توجه به جامعه گیمرها

سونی همچنین به اهمیت برقراری ارتباط نزدیک با جامعه گیمرها و دریافت بازخوردهای آنها توجه دارد. این شرکت در نظر دارد با برگزاری رویدادها و ارائه به روزرسانی های منظم، نظرات کاربران را جمع آوری کرده و آنها را در روند توسعه خود لحاظ کند.

اتفاقات جذاب دنیای بازی های ویدئویی

صنعت بازی های ویدئویی در حال حاضر شاهد تحولات و اتفاقات هیجان انگیزی است که توجه بازیکنان را به خود جلب کرده است. از تریلرهای جدید و رونمایی های مورد انتظار گرفته تا چالش های موجود در عرضه کنسول ها و قوانین تازه ای که بر بازار تاثیر می گذارد. در این مقاله به بررسی شش خبر مهم در دنیای بازی های ویدئویی می پردازیم که هر کدام نویدبخش تجربه های تازه و چالش های جدید برای گیمرها هستند.

علیرضا حسینی

پژوهشگر
حوزه IT و بازی

تریلر بازی Indiana Jones and the Great Circle رونمایی شد



یکی از عناوین بزرگ مایکروسافت که به زودی عرضه می شود، Indiana Jones and the Great Circle، در مراسم Tokyo Game Show 2024، با انتشار تریلری جدید از گیم پلی و روند تولید، مورد تشویق و تحسین حضار ژاپنی قرار گرفت.

بازی Indiana Jones and the Great Circle قرار است در ۹ دسامبر (۱۹ آذر) امسال برای PC و Xbox Series X|S عرضه و برای مشترکین Game Pass Ultimate نیز در همان روز اول قابل دسترسی خواهد بود. همچنین، این عنوان در سال آینده و پس از دوره کوتاهی از انحصار، برای PS5 Pro و PS5 نیز عرضه می شود.

بازگشت سازندگان The Day Before



استودیوی بازی سازی Fntastic، سازنده بازی The Day Before، پس از تعطیلی کامل و انتقادات شدید، به طور غیرمنتظره ای با نام Fntastic 2.0 بازگشته است. این استودیو که در سال ۲۰۲۳ به دلیل مشکلات فنی و اتهام به دروغ گویی و کلاهبرداری تعطیل شده بود، در یک پست توییتری از بازگشت خود خبر داد و بابت مشکلات پیشین عذرخواهی کرد. Fntastic 2.0 همچنین کمپین Kickstarter را برای جذب ۲۰۰ هزار دلار بودجه برای پروژه جدیدشان راه اندازی و اعلام کرده که در صورت شکست کمپین، تمامی مبالغ بازگردانده خواهد شد. این استودیو امیدوار است با این بازگشت اعتماد بازیکنان را بازباید و یکی از بزرگ ترین و مورد احترام ترین سازندگان بازی شود. پروژه جدید آنها بر پایه همکاری چند نفره است و بازیکنان در نقش کارگرانی گرفتار در یک کارخانه مرگبار ظاهر می شوند.

بازی جذاب Inside Out به زودی رونمایی می شود



سرویس آنلاین دیزنی پلاس تاریخ پخش نسخه فرعی انیمیشن محبوب Inside Out را اعلام کرد. این نسخه فرعی که تحت عنوان Dream Productions تولید شده، داستان کاراکترهایی را روایت می کند که مسئولیت تولید رویاهای رایلی را بر عهده دارند. رویدادهای این انیمیشن سریالی میان دو انیمیشن سینمایی اصلی قرار دارد و به زندگی و احساسات رایلی قبل از اتفاقات انیمیشن Inside Out 2 می پردازد. استودیو پیکسار با موفقیت چشمگیری که انیمیشن Inside Out 2 در تابستان سال جاری کسب کرد، به گسترش این فرنچایز روی آورده است.

قانون جدید آمریکا برای مالکیت بازی های دیجیتالی



قانون جدیدی در ایالات متحده به تصویب رسیده که فروشگاه ها را ملزم می کند عدم مالکیت بازیکنان بر بازی های دیجیتالی را به وضوح اعلام کنند. این قانون که به امضای گوین نیوسام، فرماندار کالیفرنیا، رسیده، به منظور جلوگیری از ابهام در خریدهای دیجیتال و مقابله با ناپدید شدن ناگهانی محصولات طراحی شده است. بر اساس این قانون، فروشگاه ها موظفند اعلام کنند که کاربران دسترسی نامحدود به محتوای خریداری شده ندارند و این محتوا ممکن است در هر زمان لغو شود. اگرچه این قانون از حذف محتوای دیجیتال توسط شرکت ها جلوگیری نمی کند، اما هدف آن افزایش آگاهی مصرف کنندگان در مورد خریدهای دیجیتال و جلوگیری از تبلیغات گمراه کننده است.

جدیدترین تریلر بازی LEGO Horizon Adventures



جدیدترین تریلر بازی LEGO Horizon Adventures منتشر شده و به زودی این عنوان جذاب در تاریخ ۲۴ آبان ۱۴۰۳ برای پلتفرم های پلی استیشن ۵، نینتندو سویچ و PC عرضه خواهد شد. این بازی نتیجه همکاری میان لگو و استودیوی Guerrilla است و به نوعی دیدگاه سرگرم کننده تری از فرنچایز Horizon ارائه می دهد. داستان بازی حول محور ماجراجویی های Aloy در دنیایی که به دست ماشین هاتسخر شده، می چرخد و به بازیکنان اجازه می دهد تا با استفاده از شخصیت های محبوب و عناصر LEGO، تجربه ای منحصر به فرد و سرگرم کننده را کسب کنند. تریلر جدید نیز نگاهی به دنیای بازی و گیم پلی آن ارائه می دهد و طرفداران را برای این تجربه جدید هیجان زده می کند.

دلال ها در حال نابود کردن عرضه جهانی PS5 Pro هستند



پیش فروش کنسول PS5 Pro و نسخه ویژه 30th Anniversary آن در انگلستان آغاز شده، اما دلال ها به سرعت با افزایش قیمت ها تا ۹۵ درصد بیشتر از قیمت خرده فروشی، به سودجویی پرداخته اند و شرایط را برای خریداران واقعی دشوار کرده اند. این موضوع به ویژه در مورد محصولات با تعداد محدود، مانند PS5 Pro، تکرار می شود. انتظار می رود که این وضعیت در زمان آغاز پیش فروش ها در ایالات متحده نیز بدتر شود. قیمت خرده فروشی PS5 Pro به طور رسمی ۶۹۹ دلار (یا معادل آن در بریتانیا و اروپا) است، در حالی که مدل محدود 30th Anniversary با قیمت ۹۵۹ پوندی به فروش می رسد. عرضه رسمی PS5 Pro برای ۷ نوامبر ۲۰۲۴ برنامه ریزی شده است.