

# گام‌ها

۹۵۵ | ضمیمه فناوری اطلاعات روزنامه جام جم | یکشنبه ۱۸ آذر ماه ۱۴۰۳



## بازی؛ از سرگرمی تا صنعت

۴ | <



کاربردهای  
هوش مصنوعی  
در رسانه

۶ | <



کاربران، منتظر  
نسل پنجم  
اینترنت

۳ | <



ارز دیجیتال  
کجا خریدار  
دارد؟

۲ | <